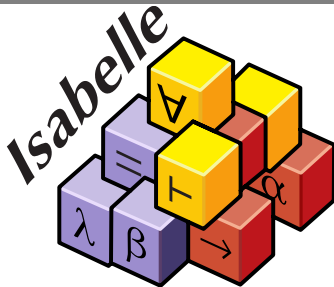


# Theorembeweiserpraktikum

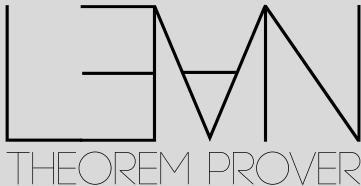
## Anwendungen in der Sprachtechnologie

LEHRSTUHL PROGRAMMIERPARADIGMEN



## Teil XXXIII

# *Lean: Mit starken Typen abhängen*



## Demo: Aussagenlogik

# Curry-Howard-Korrespondenz

Terme  $\leftrightarrow$  Beweise  
Typen  $\leftrightarrow$  Aussagen

Terme	$\leftrightarrow$	Beweise
Typen	$\leftrightarrow$	Aussagen
Polymorphe Typen	$\leftrightarrow$	Aussagenlogik zweiter Ordnung
Abhängige Typen!	$\leftrightarrow$	Prädikatenlogik
$\prod x : A. B$		$\forall x : A. B$

Terme	$\leftrightarrow$	Beweise
Typen	$\leftrightarrow$	Aussagen
Polymorphe Typen	$\leftrightarrow$	Aussagenlogik zweiter Ordnung
Abhängige Typen!	$\leftrightarrow$	Prädikatenlogik
$\prod x : A. B$		$\forall x : A. B$

$\Rightarrow$  Eine Sprache, ein Typsystem sowohl für Definitionen als auch Beweise

- Einfach getypter Lambda-Kalkül

$$\frac{\Gamma, x : \tau_1 \vdash t : \tau_2}{\Gamma \vdash \lambda x : \tau_1. t : \tau_1 \rightarrow \tau_2}$$
$$\frac{\Gamma \vdash e_1 : \tau_1 \rightarrow \tau_2 \quad \Gamma \vdash e_2 : \tau_1}{\Gamma \vdash e_1 e_2 : \tau_2}$$

- Einfach getypter Lambda-Kalkül

$$\frac{\Gamma, x : \tau_1 \vdash t : \tau_2}{\Gamma \vdash \lambda x : \tau_1. t : \tau_1 \rightarrow \tau_2}$$
$$\frac{\Gamma \vdash e_1 : \tau_1 \rightarrow \tau_2 \quad \Gamma \vdash e_2 : \tau_1}{\Gamma \vdash e_1 e_2 : \tau_2}$$

- Calculus of Constructions [Coquand, Huet 1986]

$$\frac{\Gamma, x : \tau_1 \vdash t : \tau_2}{\Gamma \vdash \lambda x : \tau_1. t : \Pi x : \tau_1. \tau_2}$$
$$\frac{\Gamma \vdash e_1 : \Pi x : \tau_1. \tau_2 \quad \Gamma \vdash e_2 : \tau_1}{\Gamma \vdash e_1 e_2 : \tau_2[e_2/x]}$$



- Einfach getypter Lambda-Kalkül

$$\frac{\Gamma, x : \tau_1 \vdash t : \tau_2}{\Gamma \vdash \lambda x : \tau_1. t : \tau_1 \rightarrow \tau_2}$$
$$\frac{\Gamma \vdash e_1 : \tau_1 \rightarrow \tau_2 \quad \Gamma \vdash e_2 : \tau_1}{\Gamma \vdash e_1 e_2 : \tau_2}$$

- Calculus of Constructions [Coquand, Huet 1986]

$$\frac{\Gamma, x : \tau_1 \vdash t : \tau_2}{\Gamma \vdash \lambda x : \tau_1. t : \Pi x : \tau_1. \tau_2}$$
$$\frac{\Gamma \vdash e_1 : \Pi x : \tau_1. \tau_2 \quad \Gamma \vdash e_2 : \tau_1}{\Gamma \vdash e_1 e_2 : \tau_2[e_2/x]}$$

$$\tau_1 \rightarrow \tau_2 \equiv \Pi \_ : \tau_1. \tau_2$$

## Demo: Prädikatenlogik

# Syntaktischer Vergleich

Isabelle/HOL	Lean
$\Rightarrow$ $\Longrightarrow$ $\longrightarrow$ $\wedge$ $\forall$	$\Pi$
<code>f x</code> <code>g [of x]</code> <code>h [OF g]</code>	<code>f x</code> <code>g x</code> <code>h g</code>
<code>record, locale, class</code> <code>datatype, predicate</code>	<code>structure</code> <code>inductive</code>

# Typen gut, alles gut?

Ein stärkeres Typsystem erschwert leider auch die Implementierung von Automation. Lean hat bisher

- ein grundsätzliches `simp`, “conditional term rewriter”
- SMT-Primitive wie E-Matching und Congruence Closure
- kein `auto`, ...
- keinen Sledgehammer

# Typen gut, alles gut?

Isabelle	Lean
erstes Release 1986	erstes Release 2015
680.000 LOC (HOL) + 2.100.000 LOC (AFP)	28.000 LOC + 68.000 LOC (mathlib)

- Benutze Lean als seine eigene Metaprogrammiersprache
  - Definiere Taktiken, Syntaxerweiterungen, Debugger, ... in Lean
  - Strikte Trennung zu konsistentem Sprachteil
- Führe Metaprogramme in (relativ effizienter) VM aus
- Baue auf effizienten in C++ definierten Primitiven auf
- *A Metaprogramming Framework for Formal Verification*  
Ebner, Ullrich, Roesch, Avigad, de Moura; ICFP 2017

- Teilweiser Rewrite begonnen 2018
- Interne Vereinfachungen und Refactorings
- Neuer Parser implementiert in Lean
  - Erlaubt erweitertes Backtracking
  - Baut einen verlustfreien konkreten Syntaxbaum auf
  - ⇒ Basis für Refactorings, Editorunterstützung, Dokumentenerzeugung, ...
    - Lisp/Racket-artiges Makrosystem für hygienische Abkürzungen
- Neues Backend implementiert in Lean
  - Anbindung an LLVM für JIT- und native Kompilierung
  - ⇒ Lean als allgemeine Programmiersprache

`https://leanprover.github.io`

*Theorem Proving in Lean* – mit Online-Editor

`https://leanprover.github.io/theorem\_proving\_in\_lean/`