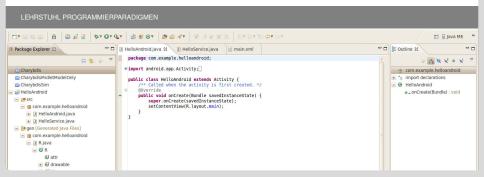


Praxis der Softwareentwicklung – SS 2013

Auftaktveranstaltung, 16. April 2013

Prof. Dr. Gregor Snelting, Matthias Braun



Kommunikation



PSE-Homepage: http://pp.ipd.kit.edu/lehre/SS2013/pse/

Persönlich:



Matthias Braun Raum 031, (Geb. 50.34) Sprechzeiten: n. V.



Prof. Dr.-Ing. Gregor Snelting Raum 021, (Geb. 50.34) Sprechzeiten: Di, 13 – 14 Uhr

Einteilung der Teams



Die Teams werden in dieser Woche via WebInScribe eingeteilt

URL: https://webinscribe.ira.uka.de/psess2013

Eintragungen sind ab sofort bis Donnerstag 23:59 Uhr möglich
Anmeldung mit rz-Account (u-Nummer), nicht KIT-Benutzer
Lerngruppen mit maximal 6 Teilnehmern sind möglich
Ergebnis ist ab Montag Nachmittag einsehbar

WebInScribe





- Termin-Spalte: irrelevant, Treffen nach Absprache
- Bevorzugte Themen positiv bewerten!

Erstes Gruppentreffen



- Das erste Treffen mit den Betreuern findet in der kommenden Woche
 (23. April 26. April) statt.
- Der genaue Termin variiert von Gruppe zu Gruppe.

Schauen Sie am Wochenende auf den Webseiten des Ihnen zugeteilten Themas nach, wann und wo Ihr erstes Gruppentreffen stattfindet.

Kontaktieren Sie im Zweifelsfall die Betreuer für ihr Thema.

Prüfungsmodalitäten



Prüfungsanmeldung: über das KIT-Studierendenportal

https://studium.kit.edu/

Anmeldezeitraum: bis 22. Mai

Danach keine An- und Abmeldung mehr möglich.

⇒ Aussteiger bekommen 5.0 (Keine Ausnahmen!)

Anmeldung: zu

Praxis der Software-Entwicklung

und

Teamarbeit in der Software-Entwicklung

Bewertung:

Phase	Anteil
Pflichtenheft	10%
Entwurf	30%
Implementierung	30%
Qualitätssicherung	20%
Abschlusspräsentation	10%

Terminübersicht



Phase	von – bis	Dauer
Auftaktveranstaltung	16.4.	
WebInScribe	16.04. – 18.04.	
Erstes Gruppentreffen	23.04. – 26.04.	
Pflichtenheft	29.04. – 19.05.	3 Wochen
Entwurf	20.05. – 16.06.	4 Wochen
Implementierung	17.06. – 14.07.	4 Wochen
Klausurpause	15.07. – 28.07.	
Qualitätssicherung	29.07. – 18.08.	3 Wochen
Klausurpause/Ferien	19.08. – 01.09.	
interne Abnahme	02.09 08.09.	
Abschlusspräsentation	09.09. – 15.09.	

In jeder Gruppe: Verbindliche wöchentliche Treffen mit den Betreuern!

Themenübersicht



Nr	Lehrstuhl	Thema	# Teams
1	TM Abeck	PACMan - Policies for Access Control-Manager	1
2	IFA Asfour	Entwicklung einer graphischen Programmierumgebung für huma- noide Roboter	1
3	TM Beigl	Entwicklung eines intelligenten Annotationstools für Sensordaten	2
4	TM Beigl	KIT Travel App	2
5	IOSB Beyerer	Entwicklung mobiler Clients zur Lagedarstellung	2
6	IOSB Beyerer	Entwicklung eines Frühwarnsystems zur Trinkwasserüberwa- chung in Rohrleitungsnetzen	1
7	IOSB Beyerer	Mobile Endgeräte zur Bewertung lackierter Oberflächen	1
8	Beyerer/Wörn	BringToLight: Data Mining for Multispectral Material Properties	1
9	IPD Böhm	Crowd Computing zur Meinungsbildung	2
10	IBDS Dachsbacher	Echtzeit-Computergrafik in der Spieleentwicklung	2
11	IFA Dillmann	Segmentierung von medizinischen Bilddaten	1
12	ITEC Henkel	Modulares Multimedia-Werkzeug zum Testen von Videoencodern	2
13	ITI Sanders	Entwicklung eines Routenplaners für Radfahrer / Autofahrer / Fußgänger	1
14	SCC Streit	Big Data Broker	1
15	IPD Tichy	Do you speak Excel?	1
16	ITI Wagner	Entwicklung eines Campus-Routing Systems	2
17	TM Zitterbart	Group Trip Cloud	1

16. April 2013

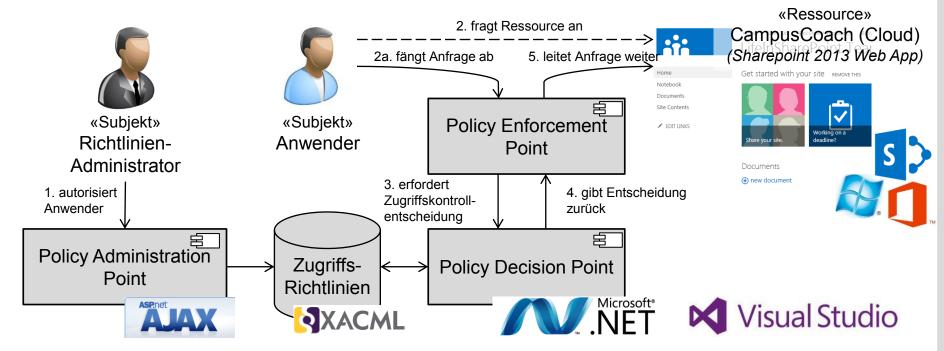
TM Abeck – PSE 1

PACMan - Policies for Access Control-Manager

Betreute Teams: 1

Policies for Access Control-Management System (PACMan)





- Entwicklung eines Web-basierten Werkzeugs zur externen Verwaltung und Umsetzung von Zugriffskontrollrichtlinien
- (2) Entwicklung in ASP.NET und C# in Visual-Studio-Teamumgebung

Aufgabenstellung



- (1) Entwicklung eines Policy Decision Points
 - (1) Verarbeitung von standardisierten Richtlinien
 - (2) Benutzeroberfläche zur intuitiven Formulierung von Richtlinien
- (2) Entwicklung eines Policy Enforcement Points für SharePoint-2013basierte Apps
- Entwicklung einer einfachen SharePoint-2013-basierten App zur Demonstration der Zugriffskontrollfunktionalität
- (4) Verwendete Technologien
 - (1) Visual Studio 2012 und Team Foundation Server 2012
 - (2) C# .NET zur Entwicklung des Policy Decision Points
 - C# .NET und SharePoint 2013 zur Entwicklung des Policy Enforcement Points und der Demo-Anwendung

IFA Asfour – PSE 2

Entwicklung einer graphischen Programmierumgebung für humanoide Roboter

Betreute Teams: 1



Entwicklung einer graphischen Programmierumgebung für humanoide Roboter

Mirko Wächter, Manfred Kröhnert und Tamim Asfour

DEPARTMENT OF INFORMATICS, INSTITUTE FOR ANTHROPOMATICS





http://www.humanoids.kit.edu



Befehl: "ARMAR, Räume die Spülmaschine ein"

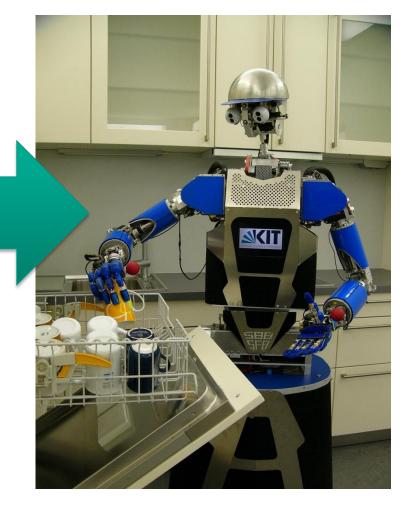




Befehl: "ARMAR, Räume die Spülmaschine ein"



7





Realisierung des Befehls:

Zustandsautomat bestehend aus Verkettung einzelner Fähigkeiten

```
// I.2 States
struct StatechartVisualServoModule;
// timeout condition
StateUtility::ActionEventIdentifier condTimeout;
// force related conditions
ConditionIdentifier condTcpForceActual:
ConditionIdentifier condTcpForceChange;
// perception related conditions
ConditionIdentifier condObjectLost;
ConditionIdentifier condMarkerLost;
// Visual Servo Statechart implementation
struct StatechartVisualServoingExample : StateTemplate<StatechartVisualServoingExample>{
   void defineStatechart(){
      setStateName("VisualServoingExample");
      // execution settings
      addListToInput("trajectoryPositions", VariantType::LinkedPosition, false);
      addListToInput("trajectoryOrientations", VariantType::LinkedOrientation, false);
      addToInput("handSide", VariantType::Int, false);
      addToInput("useHip", VariantType::Bool, false);
      addToInput("headControlMode", VariantType::Int, false);
      addToInput("markerName", VariantType::String, false);
      addToInput("minMarkerCertainty", VariantType::Float, false);
      addToInput("objectName", VariantType::String, false);
      addToInput("minObjectCertainty", VariantType::Float, false);
      // force settings
      addToInput("maxForce", VariantType::Float, true);
      addToInput("maxForceChange", VariantType::Float, true);
      // timeouts and
      addToInput("minDistObjectUpdates", VariantType::Float, true);
      addToInput("fTimeNotMovingUntilFailure", VariantType::Float, true);
```

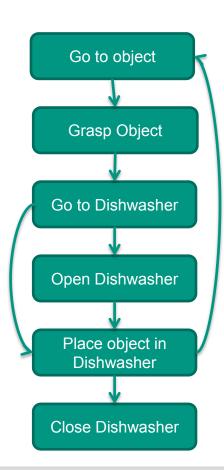


Realisierung des Befehls:

Zustandsautomat bestehend aus Verkettung einzelner Fähigkeiten

```
// I.2 States
struct StatechartVisualServoModule;
// timeout condition
StateUtility::ActionEventIdentifier condTimeout;
// force related conditions
ConditionIdentifier condTcpForceActual;
ConditionIdentifier condTcpForceChange;
// perception related conditions
ConditionIdentifier condObjectLost;
ConditionIdentifier condMarkerLost;
// Visual Servo Statechart implementation
struct StatechartVisualServoingExample : StateTemplate<StatechartVisualServoingExample>{
    void defineStatechart(){
       setStateName("VisualServoingExample");
        // execution settings
        addListToInput("trajectoryPositions", VariantType::LinkedPosition, false);
        addListToInput("trajectoryOrientations", VariantType::LinkedOrientation, false);
        addToInput("handSide", VariantType::Int, false);
       addToInput("useHip", VariantType::Bool, false);
        addToInput("headControlMode", VariantType::Int, false);
       // perception settings
        addToInput("markerName", VariantType::String, false);
        addToInput("minMarkerCertainty", VariantType::Float, false);
        addToInput("objectName", VariantType::String, false);
        addToInput("minObjectCertainty", VariantType::Float, false);
       // force settings
        addToInput("maxForce", VariantType::Float, true);
        addToInput("maxForceChange", VariantType::Float, true);
       // timeouts and
        addToInput("minDistObjectUpdates", VariantType::Float, true);
        addToInput("fTimeNotMovingUntilFailure", VariantType::Float, true);
```



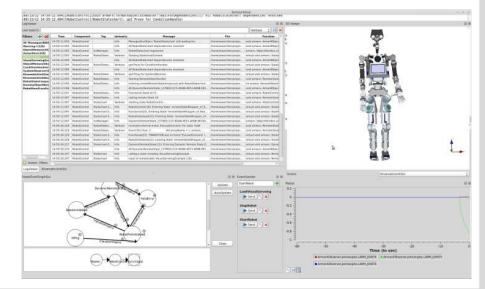


Aufgabenstellung



- Entwicklung einer intuitiven, graphischen Programmierumgebung für das Framework ArmarX
 - Editor für Zustandsautomaten
 - Erzeugen/Löschen von Zuständen
 - Erzeugen/Löschen von Transitionen
 - Parametrisierung von Zuständen/Transitionen
 - Spezifikation eines Dateiformats
- Programmiersprache: C++
- Frameworks: Qt, ArmarX





Kontakt



- Ansprechpartner und Betreuer
 - Dipl.-Inform. Mirko Wächter (<u>Mirko.Waechter@kit.edu</u>)
 - Dipl.-Inform. Manfred Kröhnert (<u>Manfred.Kroehnert@kit.edu</u>)
 - Prof. Dr.-Ing. Tamim Asfour (<u>asfour@kit.edu</u>)
- Institute für Anthropomatik
 - Geb. 50.20



TM Beigl – PSE 3

Entwicklung eines intelligenten Annotationstools für Sensordaten

Betreute Teams: 2



PSE-Thema: Entwicklung eines intelligenten Annotationstools für Sensordaten

LEHRSTUHL FÜR PERVASIVE COMPUTER SYSTEMS, INSTITUT FÜR TELEMATIK, FAKULTÄT FÜR INFORMATIK



Kurz und knapp: Die Idee



- Annotationstool erstellen
 - Daten einlesen
 - Daten annotieren, mit Metadaten versehen
 - Zeitstempel, Einheiten der Messwerte, Sensorinformationen
- Weitere Features
 - Nachträgliche Annotation ermöglichen
 - Visualisierung der gesammelten Daten
 - Einbindung von Bibliotheken zum Ermöglichen von maschinellem Lernen auf Sensordaten
- Programmiersprache: Java
- Desktop-, Web- oder Smartphoneapplikation

Organisation



- Team
 - 2 Teams
 - jeweils 4-5 Personen
- Betreuer:
 - Anja Bachmann (bachmann@teco.edu)

Entwicklung eines intelligenten Annotationstools für Sensordaten

- Markus Scholz (scholz@teco.edu)
- **Ablauf**
 - Beginn: 22.04.13
 - Wöchentliche Treffen am TecO

TM Beigl – PSE 4

KIT Travel App

Betreute Teams: 2

KIT Travel App

Karlsruhe Institute of Technology

- Lehrstuhl für Pervasive Computing Systems / TECO (Prof. Beigl)
 - Till Riedel (<u>riedel@teco.edu</u>)
 - Matthias Budde (<u>budde@teco.edu</u>)
- Szenario: Reisekostenabrechnung
 - Man muss sich an Prozesse halten
 - Quittungen / Belege sammeln
 - Formulare ausfüllen
- Kostet Zeit (und Zeit ist Geld)
- Idee: Abrechnung iterativ mit Mobile App erstellen





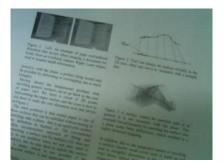
KIT Travel App

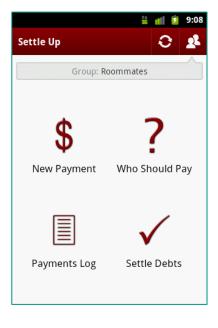


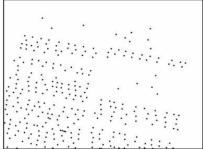
- Task: KIT Travel App
- Beispiele: Settle Up, CheckMyTrip,...
- Technologien
 - Mobile App: Java / Android
 - Web App: <HTML5>
 - **OCR**
 - Real-Time Document Image Retrieval mit LLAH (Locally Likely Alignment Hashing)











IOSB Beyerer – PSE 5

Entwicklung mobiler Clients zur Lagedarstellung

Betreute Teams: 2

Entwicklung mobiler Clients zur Lagedarstellung

- Projekt "Digitaler Lagetisch (DigLT)"
 - Multi-Display-Multi-User-Arbeitsplatz
 - Horizontale Anzeige für Karten
 - Vertikale Anzeige für Zusatzinformationen
- Einsatzgebiet:
 - Planungs- und Überwachungsaufgaben in geographischen Gebieten
 - Arbeit mit vielen Geodaten aus unterschiedlichen Quellen
- Neuentwicklung der Software seit 2012
 - Berücksichtigung neuartiger Eingabemethoden







Entwicklung mobiler Clients zur Lagedarstellung

- Hochmobile Clients als persönliche Arbeitsplätze
 - Anbindung an bestehendes Back-End
 - Unterstützung von Tabletts und Smartphones
 - Android: Java oder C++
 - iOS: ObjC
 - Darstellung von Karten und dynamischen Daten
 - Unterstützung für langesame/schlechte Verbindungen
- Durchzuführende Arbeiten
 - Ermittlung der Features
 - Evaluierung möglicher Technologien
 - Auswahl der Endgeräte
 - Entwicklung der Client-Software





IOSB Beyerer – PSE 6

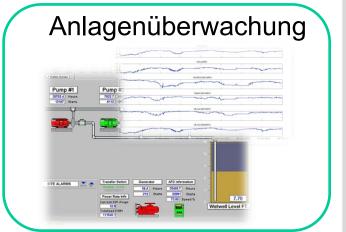
Entwicklung eines Frühwarnsystems zur Trinkwasserüberwachung in Rohrleitungsnetzen

Betreute Teams: 1

Weiterentwicklung eines Frühwarnsystems zur Trinkwasserüberwachung in Rohrleitungsnetzen











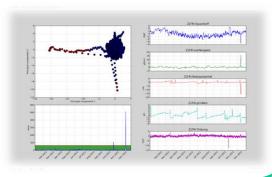
- Kontaminierungsquelle lokalisieren
- Leitung Aussschwemmen

...







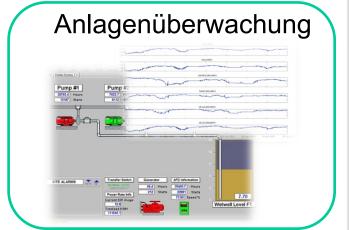




Weiterentwicklung eines Frühwarnsystems zur Trinkwasserüberwachung in Rohrleitungsnetzen









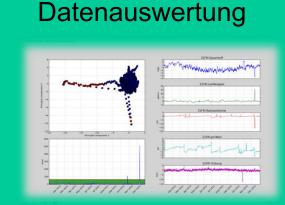


- Kontaminierungsquelle lokalisieren
- Leitung Aussschwemmen

• . . .





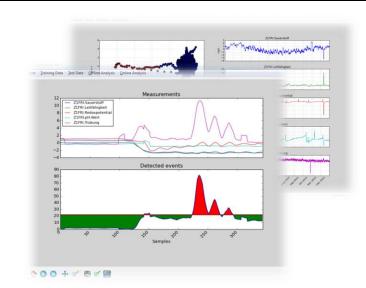




Weiterentwicklung eines Frühwarnsystems zur Trinkwasserüberwachung in Rohrleitungsnetzen

Aufgaben:

- Auswahl maschineller Lernverfahren zur Anlagenüberwachung
- Implementierung als Client-Server Webanwendung
- Visualisierung der Sensordaten für Android Tablet (Client)
 → räumlich verteiltes System
- •





Kontakt:

Christian Kühnert, Fraunhofer IOSB 07216091-511, christian.kuehnert@iosb.fraunhofer.de





IOSB Beyerer – PSE 7

Mobile Endgeräte zur Bewertung lackierter Oberflächen

Betreute Teams: 1

Mobile Endgeräte zur Bewertung lackierter Oberflächen – Prinzip

Auswertung der Spiegelbilder Beobachtung von Spiegelbildern Kamerabild Monitorbild Krümmung Lokale Rekonstruktion Rechnergestützte Auswertung der Bildserie 3D-Modell





Mobile Endgeräte zur Bewertung lackierter Oberflächen – Ziel

Aufgabenstellung: Tablet-PC als mobiler deflektometrischer Sensor







- Ansteuerung von Display und Kamera des Tablet-PCs
- Musteranzeige und synchronisierte Aufnahme der Spiegelbilder
- Kommunikation mit Master (Laptop)
- Steuerung durch Master
- Technologie: Android , OpenGL, Java, Bluetooth, Client/Server



Peter Frühberger, Dr.-Ing. Stefan Werling, Fraunhofer IOSB 0721-6091- {314, 316}, {peter.fruehberger, stefan.werling} @isob.fraunhofer.de









Beyerer/Wörn – PSE 8

BringToLight: Data Mining for Multispectral Material Properties



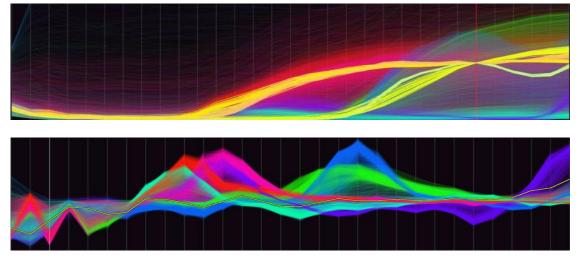
PSE-Praktikum SS 2013 BringToLight: Data Mining for Multispectral Material Properties

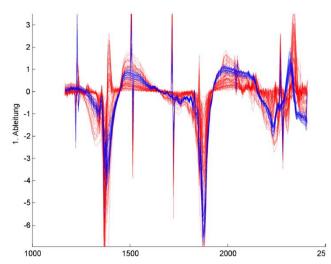
M.Sc. Stephan Irgenfried (IPR)

Dipl.-Inform. Christian Negara (Fraunhofer IOSB)

Dipl.-Ing. Henning Schulte (Fraunhofer IOSB)

Institut für Prozessrechentechnik, Automation und Robotik (IPR)

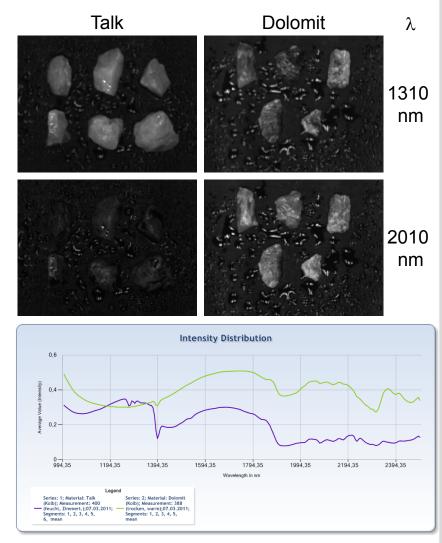




Szenario



- Die Intensität, mit der Materialien das Licht unterschiedlicher Wellenlängen reflektieren, ermöglicht ihre Klassifikation und Zustandsbestimmung.
- Eine große Zahl von Materialdaten ist bereits in einer Datenbank gespeichert.
- Die Aufgabe: Planung und Implementierung eines Moduls, das die statistischen Eigenschaften der Datensätze graphisch auf einer Web-Oberfläche anzeigt.

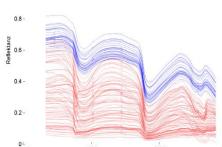


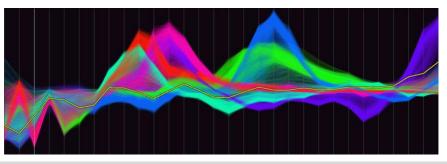
Wellenlängenabhängige Intensität der Reflexion

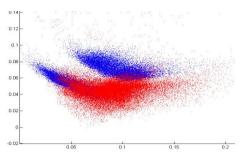
Details



- C#-MVC-Webanwendung und MATLAB-Anbindung aus Vorgänger-PSE ist bereits vorhanden und produktiv im Einsatz (ViMuDat, UpToDatE).
- **Fokus**: MVC-Komponente erstellen und integrieren, die statistische Auswertungen für die Datensätze aus der Datenbank durchführt und das Ergebnis graphisch visualisiert.
- Hausforderungen: Integration in laufendes System, große Datenmengen, Multi-Tier-Webanwendung (Datenbank/Webserver/Browser)
- Startvorteil:
 - Code + Dokumentation aus den Vorgängerprojekten vorhanden
 - MATLAB kann für Berechnungen mit integriert verwendet werden
- Voraussetzungen: Erfahrung/Interesse an C#, Webanwendungen, Datenbankanwendungen, GUI-Design, Software-Tests





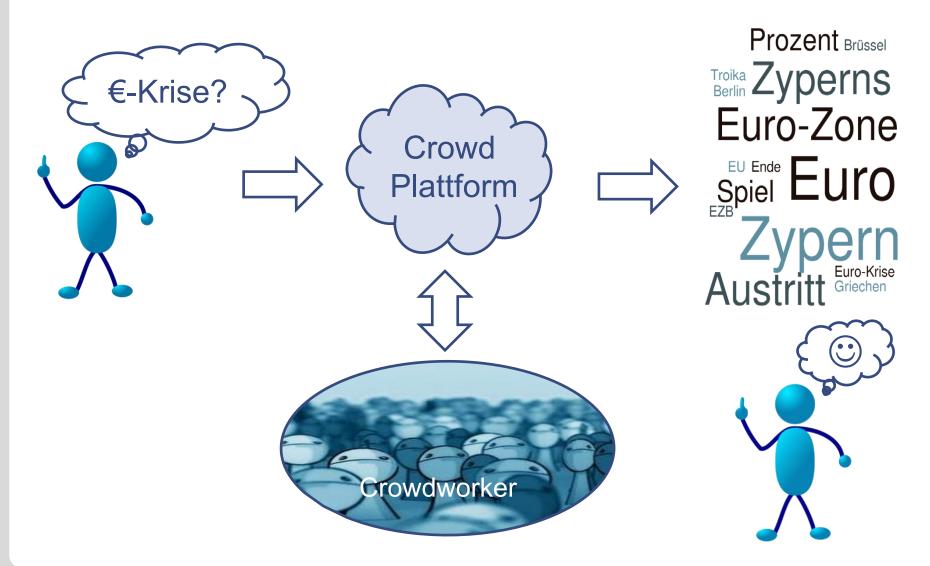


IPD Böhm – PSE 9

Crowd Computing zur Meinungsbildung

Crowd Computing zur Meinungsbildung

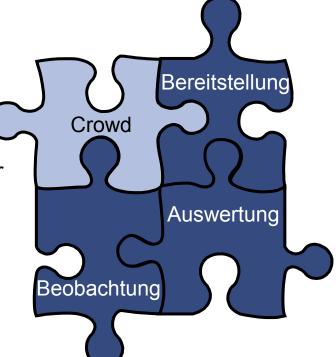




Funktionale Anforderungen an das System



- Bereitstellung von "Tasks" auf Crowd-Plattform (Amazon MTurk)
 - Festlegung der Parameter (z.B. Task, Qualitätssicherung, Bezahlung)
- Beobachtung der Durchführung
 - Überwachung der eingegangen Antworten sowie Aktivierung dynamischer
 Abbruchkriterien
 - Dynamische Anpassung der Parameter
- Auswertung der Ergebnisse
 - Klassifizieren und Aggregieren der Ergebnisse durch Experten oder Crowd
 - Bewertung und Entlohnung der Crowd-Worker
 - Erstellen von Statistiken
- Verwaltung der Prozessdaten
- Design von Benutzerschnittstellen
- Eingesetzte Technologien: Java, XML, SQL, ...



Crowd Computing zur Meinungsbildung



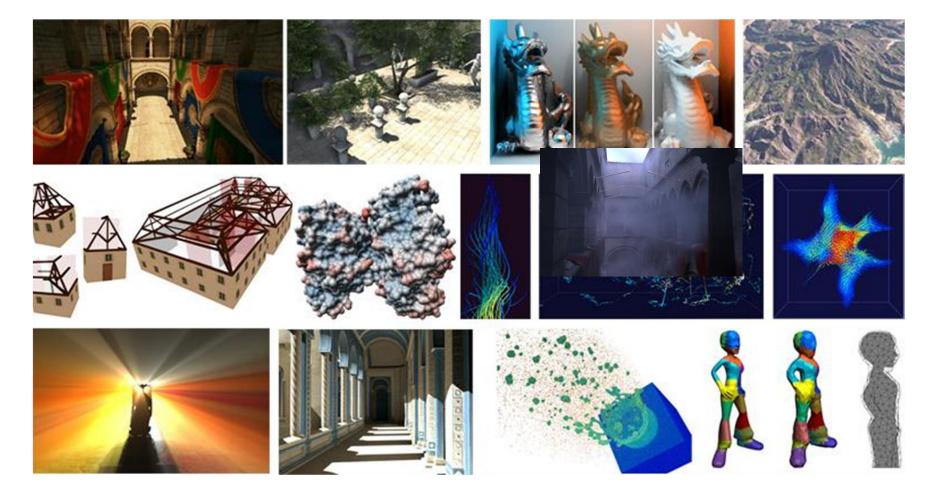
- Entwicklung einer Plattform, die den Crowdsourcing-Prozess umsetzt
 - Als Schnittstelle des Anwenders zur Crowd-Plattform
 - Umsetzung eines Prozesses zur Bereitstellung, Durchführung und Auswertung der Tasks
- Forschungsplattform als Ziel
 - Mithilfe bei aktuellen Forschungsthemen
 - Durchführung realer Experimente
 - Beantwortung der Forschungsfrage: Kann man Crowdsourcing-Prozesse für die Meinungsbildung einsetzen?
 - Flexibilität und Erweiterbarkeit
- Kontakt:
 - Dr. Silvia von Stackelberg, Silvia.Stackelberg@kit.edu
 - Susanne Putze, susanne.putze@kit.edu

IBDS Dachsbacher – PSE 10

Echtzeit-Computergrafik in der Spieleentwicklung



IBDS Dachsbacher Computergrafik in der Spieleentwicklung



Computergrafik in der Spieleentwicklung

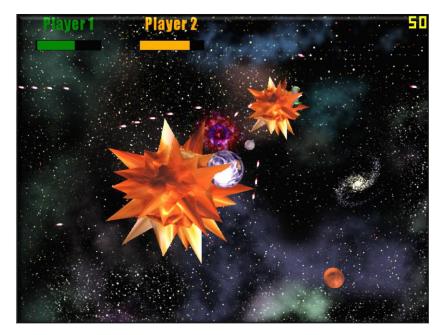


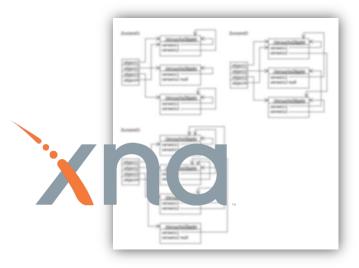


Computergrafik in der Spieleentwicklung











IFA Dillmann – PSE 11

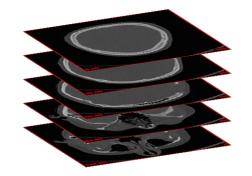
Segmentierung von medizinischen Bilddaten

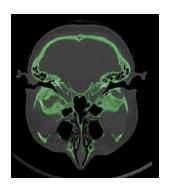
Segmentierung von medizinischen Bilddaten



Ziel:

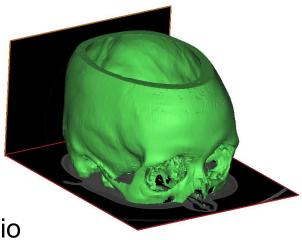
 Erstellen einer Anwendung zur semi-automatischen
 Segmentierung von tomographischen Bilddaten





Umsetzung:

- Entwicklerteam mit 5-6 Teilnehmern
- C# als Programmiersprache (.NET / WPF)
- Programmieren und Modellieren in Visual Studio

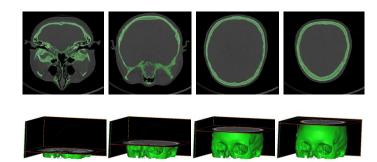


Segmentierung von medizinischen Bilddaten



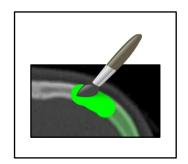
Aufgabe:

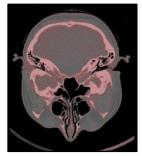
"Selektiere alle Voxel die zum Knochengewebe des Schädels gehören"

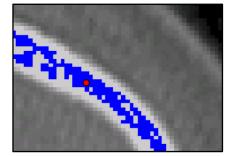


Entwurf von Werkzeugen zur Voxel-Auswahl

- Pinsel-Werkzeug
- Schwellwert-Werkzeug
- Region-Growing-Werkzeug







ITEC Henkel – PSE 12

Modulares Multimedia-Werkzeug zum Testen von Videoencodern



Modulares Multimedia-Werkzeug zum Testen von Videoencodern

PSE Sommersemester 2013

Sebastian Kobbe Institut für technische Informatik (ITEC), Chair for Embedded Systems (CES)



Motivation: Low Power Multimedia

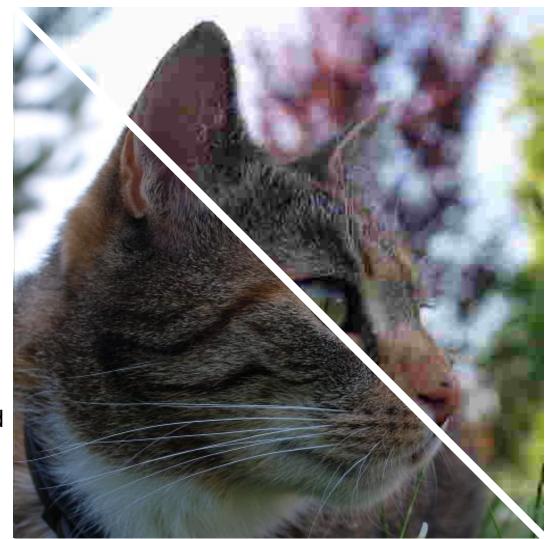


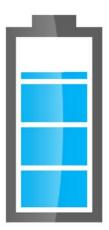


Sehr gute Qualität

Extrem hoher Rechenaufwand

Kurze Akkulaufzeit





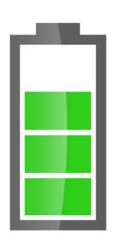
Schlechteste Qualität

Geringer Rechenaufwand

Längste Akkulaufzeit

Motivation: Low Power Multimedia





Hohe Qualität

Klever genutzter Rechenaufwand

Lange Akkulaufzeit





Schlechteste Qualität

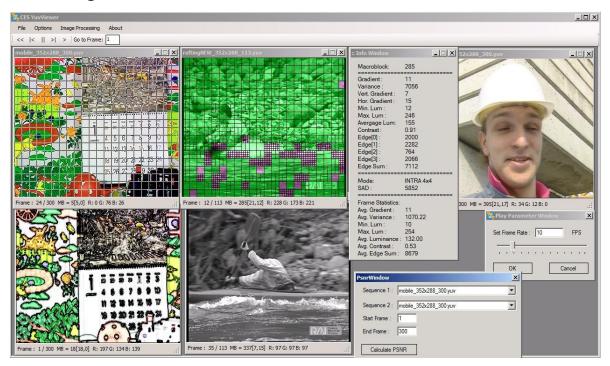
Geringer Rechenaufwand

Längste Akkulaufzeit

Aufgabenstellung



- Grafische Oberfläche zur Beurteilung der Qualität eines Videoencoders
 - Manuelle optische Beurteilung (Anzeigen der Bilder, Differenz, …)
 - Automatische Beurteilung, Auswertung der Encoderdaten
 - Verfremden des Eingabevideos (Rauschen, Weichzeichner, …)
 - Untersuchung von verschiedenen Parametern des Encoders

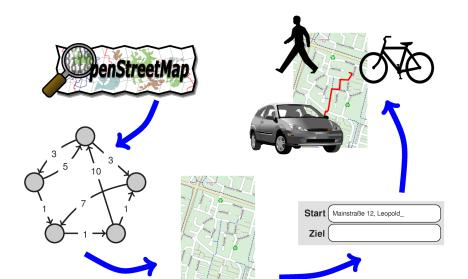


ITI Sanders – PSE 13

Entwicklung eines Routenplaners für Radfahrer / Autofahrer / Fußgänger

Aufgabenstellung





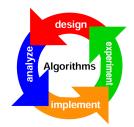
Werkzeuge



eclipse

Java

JUnit.org



CodeCover subversion

SCC Streit - PSE 14

Big Data Broker





Big Data Broker

Marcus Hardt, Jörg Meyer, Prof. Achim Streit | 16.4.2013



Big Data Broker (1/2)



- Verwaltung von Daten im 100 Petabyte Bereich
 - Asynchrones Datenhandling (mv, cp, rm, ..)
 - Scheduling / Priorisierung von Transfers
 - Konfliktmanagement (collision detection)
 - Multi Client
 - Mobiler Client (z.B. Android)
 - Web Client
 - Automatisierbarer Client (Linux Commandline)
 - Statusinformationen, Zeitabschätzung
 - Fehlerbehandlung









Big Data Broker (2/2)



- Spezifische Anforderungen
 - Python (Grundkenntnisse)
 - Linux (Grundkenntnisse)
- Spezifische Lernziele
 - Programmieren in Python
 - Umgang mit Linux
 - Umgang mit Client-Server-Agent Architektur
 - Mobile Platform Android
- Optionale Elemente
 - Indizierung großer Datenmengen
 - Hadoop kennenlernen
 - Fuse Dateisystem Integration
 - HTML5

IPD Tichy – PSE 15

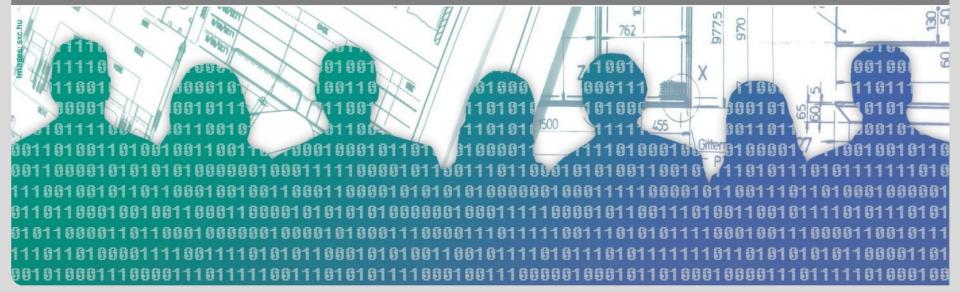
Do you speak Excel?



PSE: Do you speak Excel?

Alexander Wachtel

IPD Tichy, Fakultät für Informatik



Do you speak Excel?





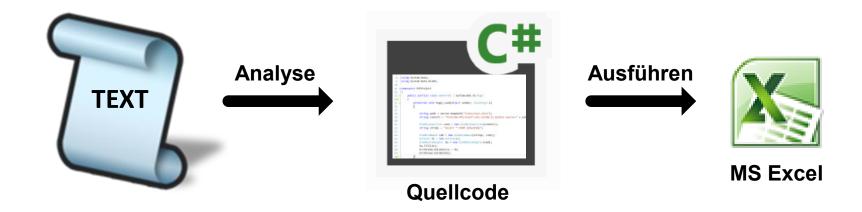
- Siri von Apple
- Persönlicher Assistent durch
 Erkennung und Verarbeitung
 natürlich gesprochener Sprache



Do you speak Excel?



- Software, die eine textuelle Eingabe in natürlichsprachlichem Englisch akzeptiert und automatisiert zu Programmiercode umwandelt
- Beschränkung auf mathematische Operationen bei Tabellenkalkulationen



- GUI für die Eingabe, die Rückmeldung und die Ergebnisse
- Weitere Informationen unter: http://tinyurl.com/PSE-Tichy

ITI Wagner – PSE 16

Entwicklung eines Campus-Routing Systems

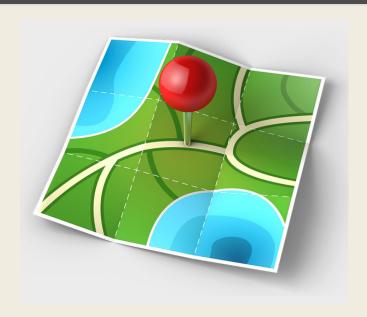


Practical Software Engineering

Thomas Bläsius · Tamara Mchedlidze

Institute of Theoretical Informatics

Karlsruhe Institute of Technology (KIT) · Group of prof. Dorothea Wagner



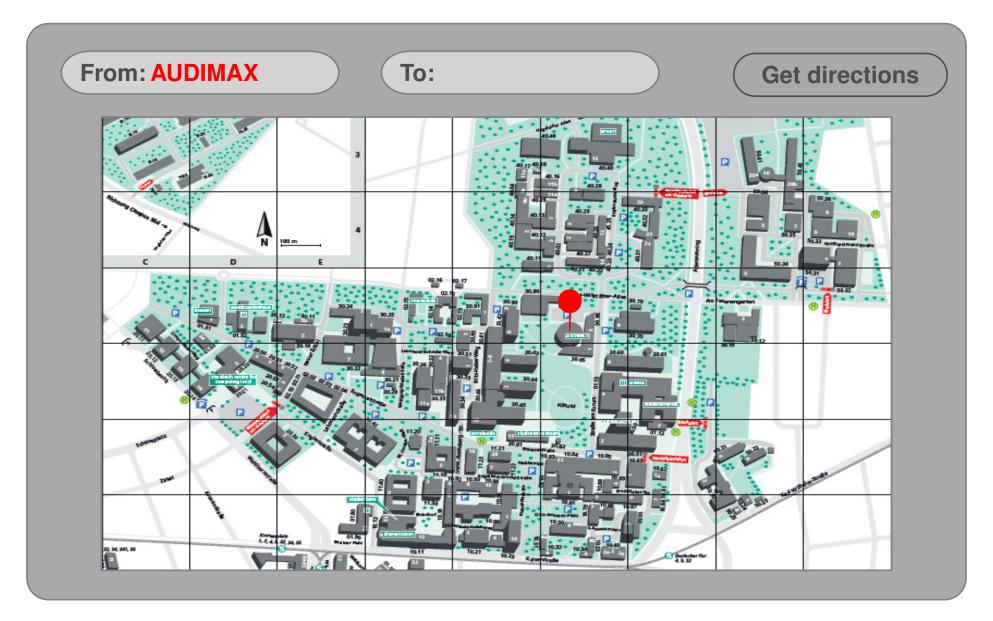






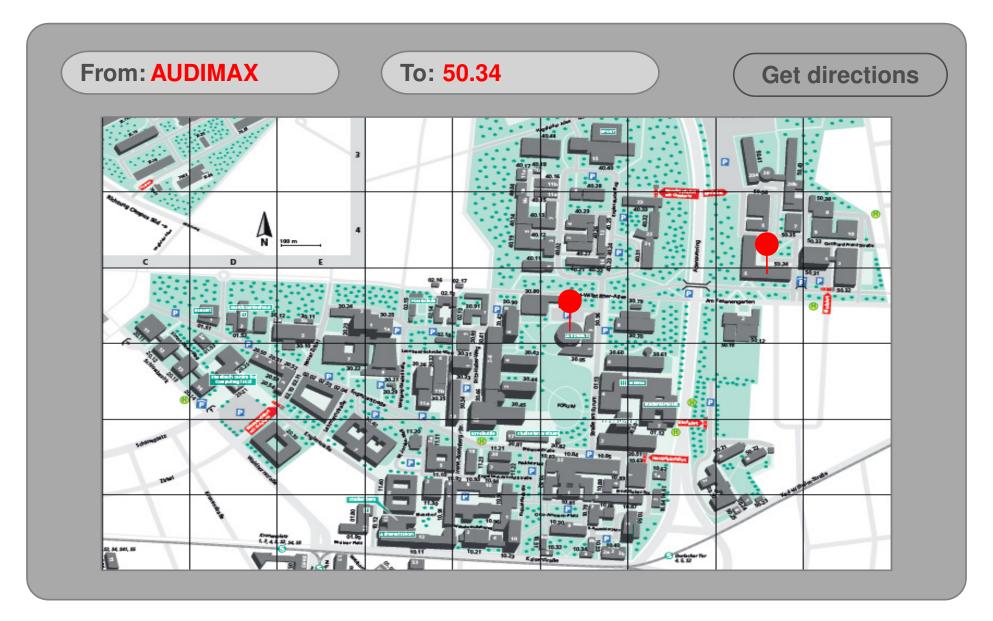






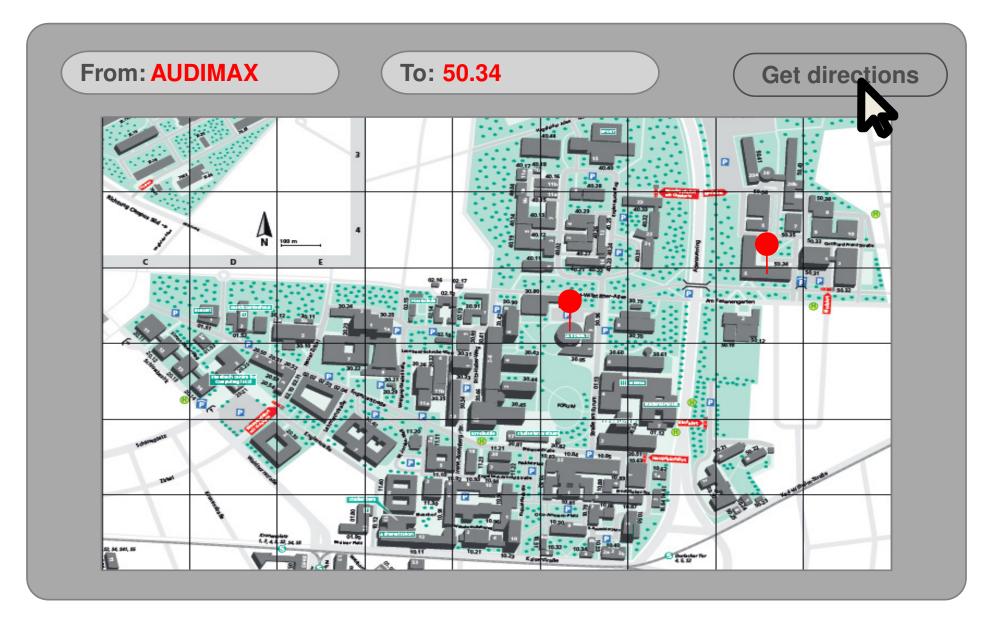






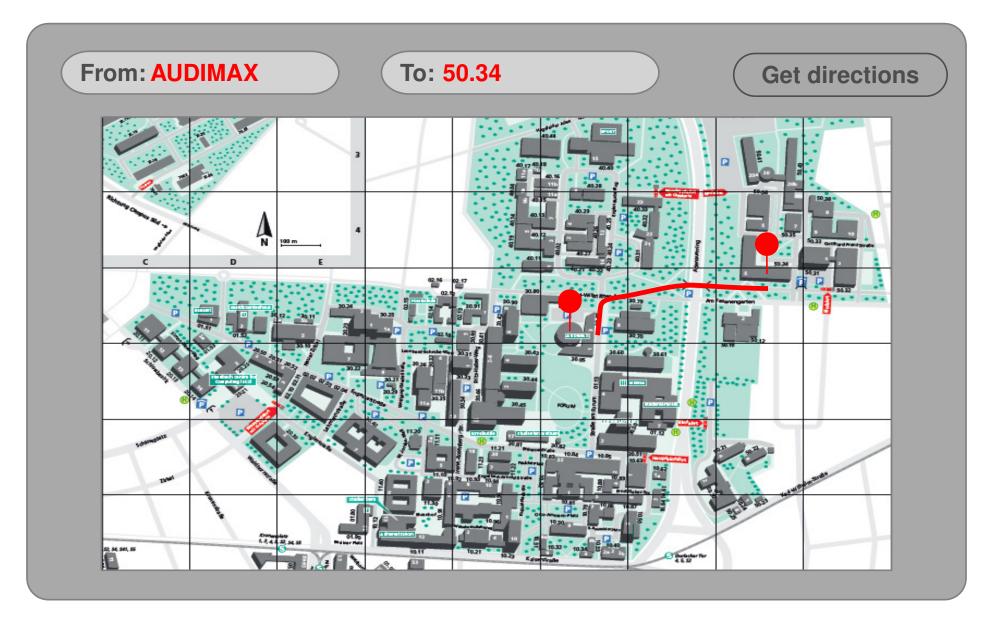






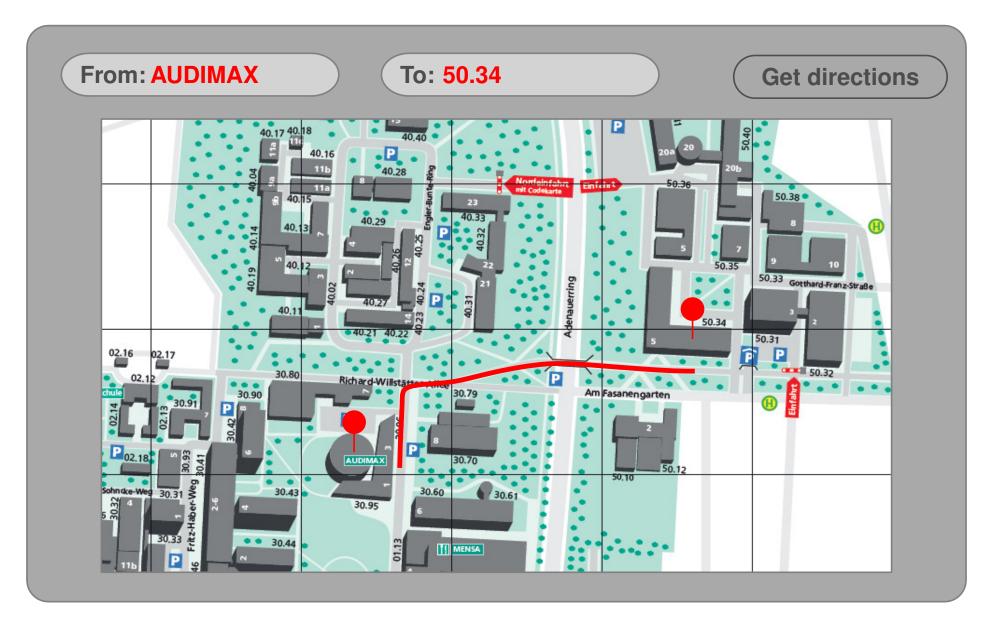






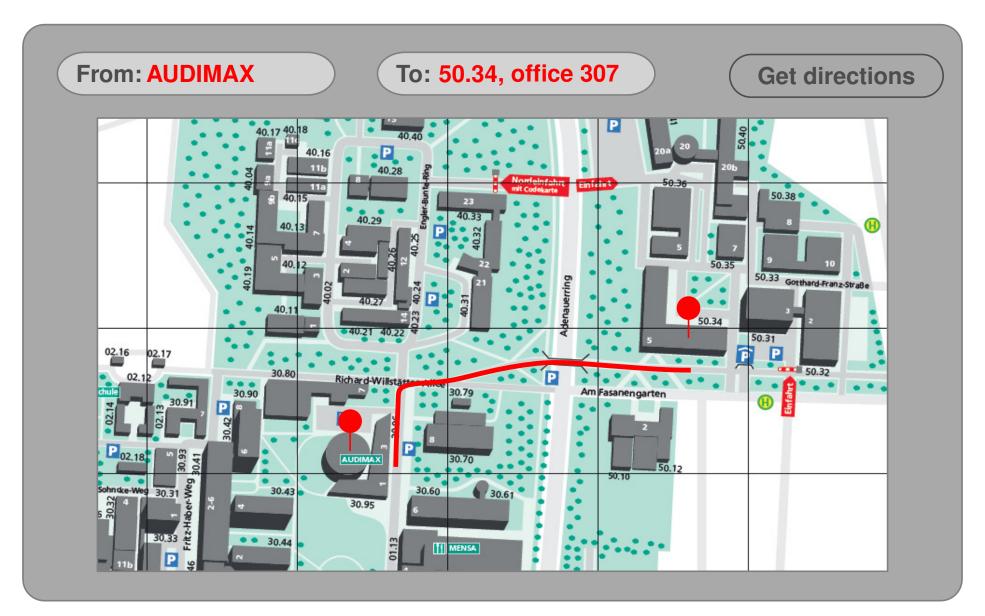






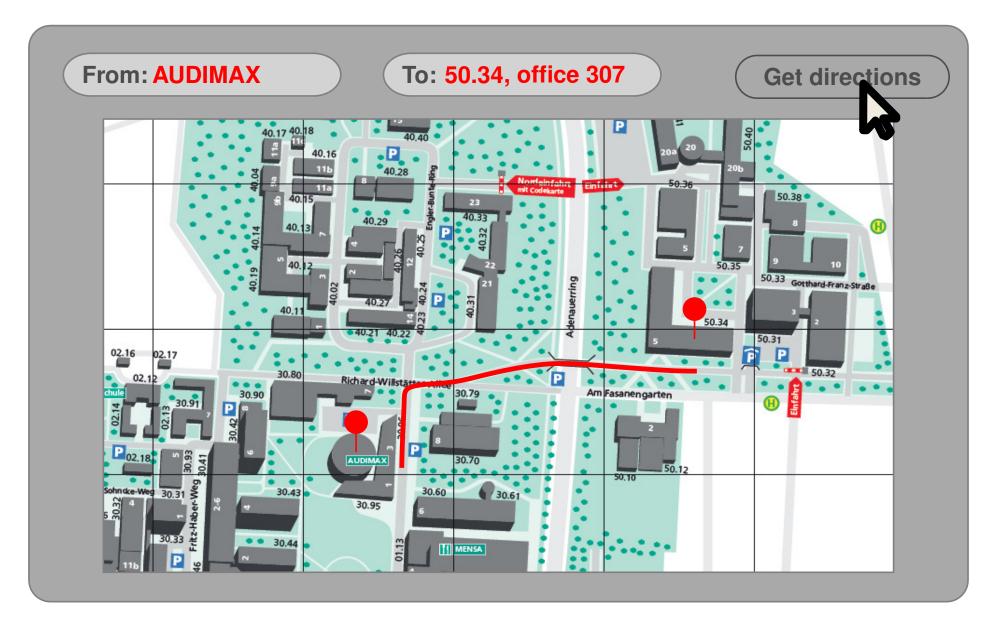






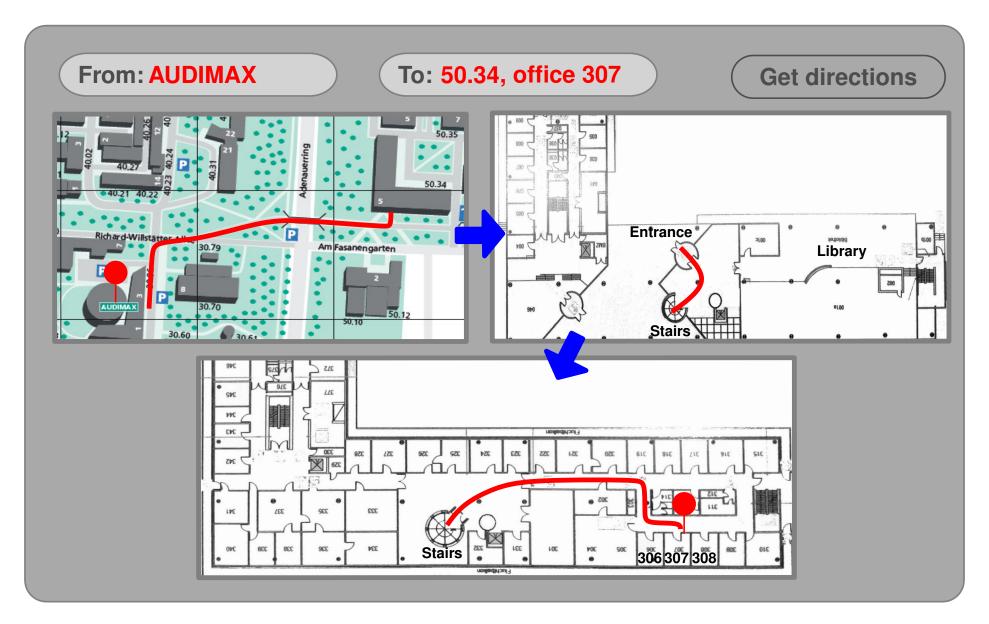






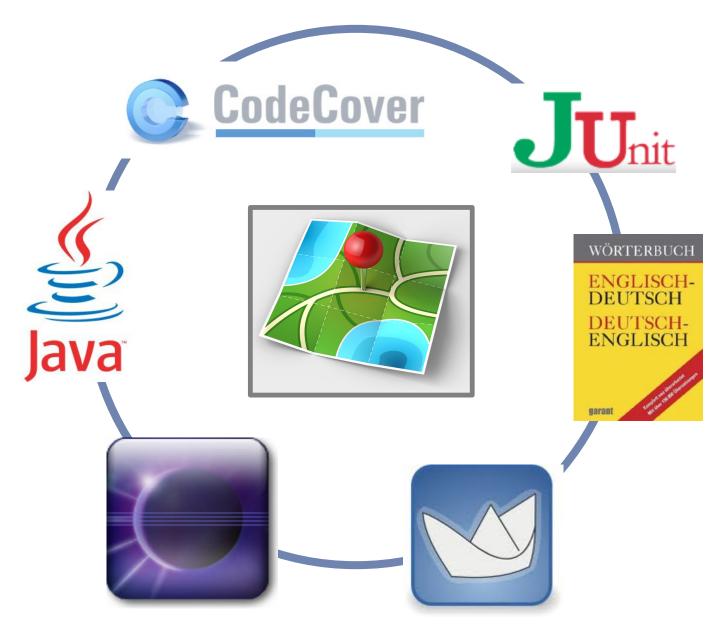












TM Zitterbart – PSE 17

Group Trip Cloud

Betreute Teams: 1























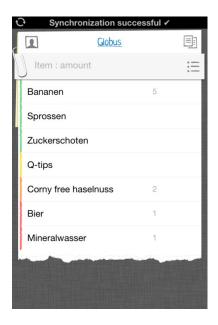






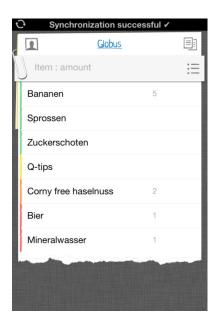


			Teilnehmerkonten				
Bezeichnung	Betrag	Zahler	Arnold	Dennis	Florian	Harald	Monika
Fancy Appartement (vor Ort)	5.000,00€	Monika	1000,00	1000,00	1000,00	1000,00	1000,00
Anzahlung	1.000,00 €	Arnold	200,00	200,00	200,00	200,00	200,00
Skipass	1.900,00 €	Dennis	380,00	380,00	380,00	380,00	380,00
Transporter Miete	380,00€	Dennis	95,00	95,00	95,00	95,00	0,00
Verpflegung	235,80 €	Harald	47,16	47,16	47,16	47,16	47,16
Großeinkauf	429,55 €	Florian	85,91	85,91	85,91	85,91	85,91
Verbandszeug	8,15 €	Florian	0,00	2,04	2,04	2,04	2,04
"Verpflegung"	47,11 €	Arnold	15,70	15,70	0,00	0,00	15,70
		Summe	1823,77	1825,81	1810,11	1810,11	1730,81
		Auslagen	1047,11	2280,00	437,70	235,80	5000,00
		Salto	776,66	-454,19	1.372,41	1.574,31	-3.269,19



			Teilnehmer	rkonten			
Bezeichnung	Betrag	Zahler	Arnold	Dennis	Florian	Harald	Monika
Fancy Appartement (vor Ort)	5.000,00€	Monika	1000,00	1000,00	1000,00	1000,00	1000,00
Anzahlung	1.000,00€	Arnold	200,00	200,00	200,00	200,00	200,00
Skipass	1.900,00€	Dennis	380,00	380,00	380,00	380,00	380,00
Transporter Miete	380,00€	Dennis	95,00	95,00	95,00	95,00	0,00
Verpflegung	235,80 €	Harald	47,16	47,16	47,16	47,16	47,16
Großeinkauf	429,55€	Florian	85,91	85,91	85,91	85,91	85,91
Verbandszeug	8,15 €	Florian	0,00	2,04	2,04	2,04	2,04
"Verpflegung"	47,11€	Arnold	15,70	15,70	0,00	0,00	15,70
		Summe	1823,77	1825,81	1810,11	1810,11	1730,81
		Auslagen	1047,11	2280,00	437,70	235,80	5000,00
		Salto	776,66	-454,19	1.372,41	1.574,31	-3.269,19

Geteilte Einkaufsliste(n)



			Teilnehmer	rkonten			
Bezeichnung	Betrag	Zahler	Arnold	Dennis	Florian	Harald	Monika
Fancy Appartement (vor Ort)	5.000,00€	Monika	1000,00	1000,00	1000,00	1000,00	1000,00
Anzahlung	1.000,00 €	Arnold	200,00	200,00	200,00	200,00	200,00
Skipass	1.900,00€	Dennis	380,00	380,00	380,00	380,00	380,00
Transporter Miete	380,00€	Dennis	95,00	95,00	95,00	95,00	0,00
Verpflegung	235,80 €	Harald	47,16	47,16	47,16	47,16	47,16
Großeinkauf	429,55€	Florian	85,91	85,91	85,91	85,91	85,91
Verbandszeug	8,15 €	Florian	0,00	2,04	2,04	2,04	2,04
"Verpflegung"	47,11€	Arnold	15,70	15,70	0,00	0,00	15,70
		Summe	1823,77	1825,81	1810,11	1810,11	1730,81
		Auslagen	1047,11	2280,00	437,70	235,80	5000,00
		Salto	776,66	-454,19	1.372,41	1.574,31	-3.269,19

Synchronization successful

Globus

Item: amount

Bananen 5

Sprossen

Zuckerschoten

Q-tips

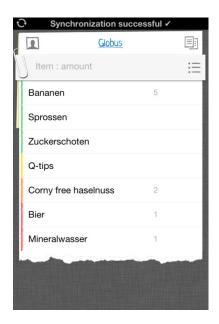
Corny free haselnuss 2

Bier 1

Mineralwasser 1

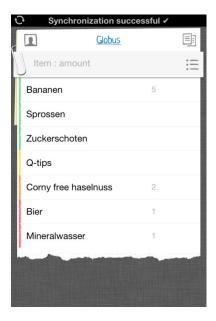
- Geteilte Einkaufsliste(n)
- Gruppenverwaltung

			Teilnehmer	konten			
Bezeichnung	Betrag	Zahler	Arnold	Dennis	Florian	Harald	Monika
Fancy Appartement (vor Ort)	5.000,00€	Monika	1000,00	1000,00	1000,00	1000,00	1000,00
Anzahlung	1.000,00 €	Arnold	200,00	200,00	200,00	200,00	200,00
Skipass	1.900,00€	Dennis	380,00	380,00	380,00	380,00	380,00
Transporter Miete	380,00€	Dennis	95,00	95,00	95,00	95,00	0,00
Verpflegung	235,80 €	Harald	47,16	47,16	47,16	47,16	47,16
Großeinkauf	429,55€	Florian	85,91	85,91	85,91	85,91	85,91
Verbandszeug	8,15 €	Florian	0,00	2,04	2,04	2,04	2,04
"Verpflegung"	47,11€	Arnold	15,70	15,70	0,00	0,00	15,70
		Summe	1823,77	1825,81	1810,11	1810,11	1730,81
		Auslagen	1047,11	2280,00	437,70	235,80	5000,00
		Salto	776,66	-454,19	1.372,41	1.574,31	-3.269,19



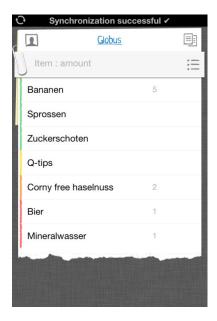
- Geteilte Einkaufsliste(n)
- Gruppenverwaltung
- Verteilung von Auslagen auf einzelne Gruppenmitglieder, Austausch von Kontodaten & Endabrechnung

			Teilnehmer	konten			
Bezeichnung	Betrag	Zahler	Arnold	Dennis	Florian	Harald	Monika
Fancy Appartement (vor Ort)	5.000,00€	Monika	1000,00	1000,00	1000,00	1000,00	1000,00
Anzahlung	1.000,00€	Arnold	200,00	200,00	200,00	200,00	200,00
Skipass	1.900,00 €	Dennis	380,00	380,00	380,00	380,00	380,00
Transporter Miete	380,00 €	Dennis	95,00	95,00	95,00	95,00	0,00
Verpflegung	235,80 €	Harald	47,16	47,16	47,16	47,16	47,16
Großeinkauf	429,55 €	Florian	85,91	85,91	85,91	85,91	85,91
Verbandszeug	8,15 €	Florian	0,00	2,04	2,04	2,04	2,04
"Verpflegung"	47,11 €	Arnold	15,70	15,70	0,00	0,00	15,70
		Summe	1823,77	1825,81	1810,11	1810,11	1730,81
		Auslagen	1047,11	2280,00	437,70	235,80	5000,00
		Salto	776,66	-454,19	1.372,41	1.574,31	-3.269,19



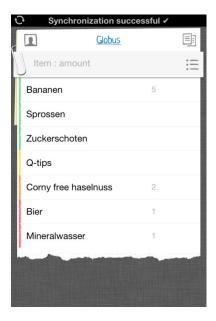
- Geteilte Einkaufsliste(n)
- Gruppenverwaltung
- Verteilung von Auslagen auf einzelne Gruppenmitglieder, Austausch von Kontodaten & Endabrechnung
- Kommentarfunktion f
 ür einzelne Teilmodule

			Teilnehmer	konten			
Bezeichnung	Betrag	Zahler	Arnold	Dennis	Florian	Harald	Monika
Fancy Appartement (vor Ort)	5.000,00€	Monika	1000,00	1000,00	1000,00	1000,00	1000,00
Anzahlung	1.000,00€	Arnold	200,00	200,00	200,00	200,00	200,00
Skipass	1.900,00 €	Dennis	380,00	380,00	380,00	380,00	380,00
Transporter Miete	380,00 €	Dennis	95,00	95,00	95,00	95,00	0,00
Verpflegung	235,80 €	Harald	47,16	47,16	47,16	47,16	47,16
Großeinkauf	429,55 €	Florian	85,91	85,91	85,91	85,91	85,91
Verbandszeug	8,15 €	Florian	0,00	2,04	2,04	2,04	2,04
"Verpflegung"	47,11 €	Arnold	15,70	15,70	0,00	0,00	15,70
		Summe	1823,77	1825,81	1810,11	1810,11	1730,81
		Auslagen	1047,11	2280,00	437,70	235,80	5000,00
		Salto	776,66	-454,19	1.372,41	1.574,31	-3.269,19



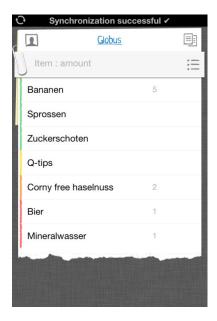
- Geteilte Einkaufsliste(n)
- Gruppenverwaltung
- Verteilung von Auslagen auf einzelne Gruppenmitglieder, Austausch von Kontodaten & Endabrechnung
- Kommentarfunktion f
 ür einzelne Teilmodule
- Android Applikation (evtl. auch Web-Zugriff)

			Teilnehmer	konten			
Bezeichnung	Betrag	Zahler	Arnold	Dennis	Florian	Harald	Monika
Fancy Appartement (vor Ort)	5.000,00€	Monika	1000,00	1000,00	1000,00	1000,00	1000,00
Anzahlung	1.000,00€	Arnold	200,00	200,00	200,00	200,00	200,00
Skipass	1.900,00€	Dennis	380,00	380,00	380,00	380,00	380,00
Transporter Miete	380,00€	Dennis	95,00	95,00	95,00	95,00	0,00
Verpflegung	235,80 €	Harald	47,16	47,16	47,16	47,16	47,16
Großeinkauf	429,55€	Florian	85,91	85,91	85,91	85,91	85,91
Verbandszeug	8,15€	Florian	0,00	2,04	2,04	2,04	2,04
"Verpflegung"	47,11€	Arnold	15,70	15,70	0,00	0,00	15,70
		Summe	1823,77	1825,81	1810,11	1810,11	1730,81
		Auslagen	1047,11	2280,00	437,70	235,80	5000,00
		Salto	776,66	-454,19	1.372,41	1.574,31	-3.269,19



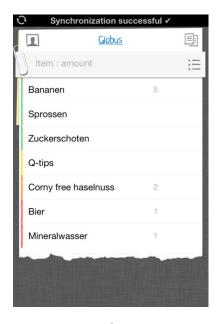
- Geteilte Einkaufsliste(n)
- Gruppenverwaltung
- Verteilung von Auslagen auf einzelne Gruppenmitglieder, Austausch von Kontodaten & Endabrechnung
- Kommentarfunktion f
 ür einzelne Teilmodule
- Android Applikation (evtl. auch Web-Zugriff)
- Synchronisation der Gruppenteilnehmer untereinander

			Teilnehmer	konten			
Bezeichnung	Betrag	Zahler	Arnold	Dennis	Florian	Harald	Monika
Fancy Appartement (vor Ort)	5.000,00€	Monika	1000,00	1000,00	1000,00	1000,00	1000,00
Anzahlung	1.000,00€	Arnold	200,00	200,00	200,00	200,00	200,00
Skipass	1.900,00€	Dennis	380,00	380,00	380,00	380,00	380,00
Transporter Miete	380,00€	Dennis	95,00	95,00	95,00	95,00	0,00
Verpflegung	235,80 €	Harald	47,16	47,16	47,16	47,16	47,16
Großeinkauf	429,55€	Florian	85,91	85,91	85,91	85,91	85,91
Verbandszeug	8,15€	Florian	0,00	2,04	2,04	2,04	2,04
"Verpflegung"	47,11€	Arnold	15,70	15,70	0,00	0,00	15,70
		Summe	1823,77	1825,81	1810,11	1810,11	1730,81
		Auslagen	1047,11	2280,00	437,70	235,80	5000,00
		Salto	776,66	-454,19	1.372,41	1.574,31	-3.269,19



- Geteilte Einkaufsliste(n)
- Gruppenverwaltung
- Verteilung von Auslagen auf einzelne Gruppenmitglieder, Austausch von Kontodaten & Endabrechnung
- Kommentarfunktion f
 ür einzelne Teilmodule
- Android Applikation (evtl. auch Web-Zugriff)
- Synchronisation der Gruppenteilnehmer untereinander
 - Verzicht auf dedizierte Infrastruktur

			Teilnehmer	konten			
Bezeichnung	Betrag	Zahler	Arnold	Dennis	Florian	Harald	Monika
Fancy Appartement (vor Ort)	5.000,00€	Monika	1000,00	1000,00	1000,00	1000,00	1000,00
Anzahlung	1.000,00€	Arnold	200,00	200,00	200,00	200,00	200,00
Skipass	1.900,00€	Dennis	380,00	380,00	380,00	380,00	380,00
Transporter Miete	380,00€	Dennis	95,00	95,00	95,00	95,00	0,00
Verpflegung	235,80 €	Harald	47,16	47,16	47,16	47,16	47,16
Großeinkauf	429,55€	Florian	85,91	85,91	85,91	85,91	85,91
Verbandszeug	8,15€	Florian	0,00	2,04	2,04	2,04	2,04
"Verpflegung"	47,11€	Arnold	15,70	15,70	0,00	0,00	15,70
		Summe	1823,77	1825,81	1810,11	1810,11	1730,81
		Auslagen	1047,11	2280,00	437,70	235,80	5000,00
		Salto	776,66	-454,19	1.372,41	1.574,31	-3.269,19



- Geteilte Einkaufsliste(n)
- Gruppenverwaltung
- Verteilung von Auslagen auf einzelne Gruppenmitglieder, Austausch von Kontodaten & Endabrechnung
- Kommentarfunktion f
 ür einzelne Teilmodule
- Android Applikation (evtl. auch Web-Zugriff)
- Synchronisation der Gruppenteilnehmer untereinander
 - Verzicht auf dedizierte Infrastruktur
 - Eigene dezentrale Lösung oder existierende Dienste (Dropbox / Google Drive / ...)

			Teilnehmerkonten				
Bezeichnung	Betrag	Zahler	Arnold	Dennis	Florian	Harald	Monika
Fancy Appartement (vor Ort)	5.000,00€	Monika	1000,00	1000,00	1000,00	1000,00	1000,00
Anzahlung	1.000,00€	Arnold	200,00	200,00	200,00	200,00	200,00
Skipass	1.900,00€	Dennis	380,00	380,00	380,00	_380,00	380,00
Transporter Miete	380,00€	Denn .	95,00	95,0(95,00	5,00	0,00
Groß Verbandszeug	215	Haral Florial Florial	17,18 85-9 0,00	<u>e</u> 0	4 16		
"Verpflegung"	47,11€	Arnold	15,70	15,70	0,00	0,00	15,70
		Summe	1823,77	1825,81	1810,11	1810,11	1730,81
		Auslagen	1047,11	2280,00	437,70	235,80	5000,00
		Salto	776,66	-454,19	1.372,41	1.574,31	-3.269,19

| Synchronization successful | Signature |

- Geteilte Einkaufsliste(n)
- Gruppenverwaltung
- Verteilung von Auslagen auf einzelne Gruppenmitglieder, Austausch von Kontodaten & Endabrechnung
- Kommentarfunktion f
 ür einzelne Teilmodule
- Android Applikation (evtl. auch Web-Zugriff)
- Synchronisation der Gruppenteilnehmer untereinander
 - Verzicht auf dedizierte Infrastruktur
 - Eigene dezentrale Lösung oder existierende Dienste (Dropbox / Google Drive / ...)

Themenübersicht



Nr	Lehrstuhl	Thema	# Teams
1	TM Abeck	PACMan - Policies for Access Control-Manager	1
2	IFA Asfour	Entwicklung einer graphischen Programmierumgebung für huma- noide Roboter	1
3	TM Beigl	Entwicklung eines intelligenten Annotationstools für Sensordaten	2
4	TM Beigl	KIT Travel App	2
5	IOSB Beyerer	Entwicklung mobiler Clients zur Lagedarstellung	2
6	IOSB Beyerer	Entwicklung eines Frühwarnsystems zur Trinkwasserüberwa- chung in Rohrleitungsnetzen	1
7	IOSB Beyerer	Mobile Endgeräte zur Bewertung lackierter Oberflächen	1
8	Beyerer/Wörn	BringToLight: Data Mining for Multispectral Material Properties	1
9	IPD Böhm	Crowd Computing zur Meinungsbildung	2
10	IBDS Dachsbacher	Echtzeit-Computergrafik in der Spieleentwicklung	2
11	IFA Dillmann	Segmentierung von medizinischen Bilddaten	1
12	ITEC Henkel	Modulares Multimedia-Werkzeug zum Testen von Videoencodern	2
13	ITI Sanders	Entwicklung eines Routenplaners für Radfahrer / Autofahrer / Fußgänger	1
14	SCC Streit	Big Data Broker	1
15	IPD Tichy	Do you speak Excel?	1
16	ITI Wagner	Entwicklung eines Campus-Routing Systems	2
17	TM Zitterbart	Group Trip Cloud	1

16. April 2013